

Regulamin II Powiatowy Turniej Warcabowy (64-polowe) „Warcaby- wspólną pasją” zorganizowanego w GOKSiR Przystajń 21.V.2023

1. Jako pierwszy ruch wykonuje grający pionkami **białymi**, po czym gracze wykonują na zmianę kolejne ruchy.
2. Celem gry jest zabicie wszystkich pionków przeciwnika lub uniemożliwienie wykonania ruchu przez przeciwnika (brak wolnych pól do ruchu).
3. Jeśli żaden z graczy nie jest w stanie tego osiągnąć (każdy z graczy wykona po 16 ruchów damkami bez zmniejszania liczby pionków pozostających na planszy), **decyzje podejmuje sędzia wskazując remis lub wygraną z przewagi** .
4. Pionki mogą poruszać się o jedno pole do przodu po przekątnej (na ukos) na wolne pola.
5. Bicie pionkiem następuje przez przeskoczenie sąsiedniego pionka (lub damki) przeciwnika na pole znajdujące się tuż za nim po przekątnej (pole to musi być wolne). Zbite pionki są usuwane z planszy po zakończeniu ruchu. **Pionki mogą bić zarówno do przodu, jak i do tyłu.**
6. W jednym ruchu wolno wykonać więcej niż jeden skok tym samym pionkiem, przeskakując przez kolejne pionki (damki) przeciwnika.
7. Pionek, który dojdzie do ostatniego rzędu planszy, staje się damką, przy czym jeśli **znajdzie się tam w wyniku bicia i będzie mógł wykonać kolejne bicie (do tyłu), to będzie musiał je wykonać i nie staje się wtedy damką** (pozostaje pionkiem).
8. Kiedy pionek staje się damką, kolej ruchu przypada dla przeciwnika.
9. Damki mogą poruszać się w jednym ruchu o dowolną liczbę wolnych pól do przodu lub do tyłu po przekątnej, zatrzymując się na wolnych polach.
10. Bicie damką jest możliwe z dowolnej odległości po linii przekątnej i następuje przez przeskoczenie bierki (pionka lub damki) przeciwnika, za którą musi znajdować się co najmniej jedno wolne pole - damka przeskakuje na dowolne z tych pól i może kontynuować bicie (na tej samej lub prostopadłej linii).
11. **Bicia są obowiązkowe.** Kiedy istnieje kilka możliwych bić, gracz musi wykonać maksymalne (tzn. takie, w którym zbije największą liczbę pionów lub damek przeciwnika). Jeżeli gracz ma dwie lub więcej możliwości bicia takiej samej ilości bierek (pionków, damek lub pionków i damek) przeciwnika, to może wybrać jedną z nich.
12. Podczas bicia nie można przeskakiwać więcej niż jeden raz przez tę samą bierkę. Bierki usuwa się z planszy po wykonaniu bicia.
13. **Damka staje się aktywna bezpośrednio po jej utworzeniu** (damką można się dowolnie poruszać oraz bić nawet jeśli na polu znajdują się pionki).
14. Turniej rozgrywany jest systemem **7 rund po 10 min na zawodnika (możliwość gry bez zegarów)**.